CAMPIONATO CALCIO A 5 SUPER MARIO LEAGUE 2025/2026

QUOTE DI PARTECIPAZIONE

Le quote di partecipazione per il campionato di Calcio a 5 per la stagione sportiva 2025/2026 sono le seguenti:

ISCRIZIONE 80 EURO A SQUADRA CAUZIONE 150 EURO A SQUADRA

QUOTA PARTITA 48 (55 in caso di riscaldamento acceso) EURO A SQUADRA

La cauzione sarà restituita a fine campionato.

La quota partita a squadra è di **Euro 48,00** (55) da versare al campo ad ogni partita prima dell'inizio della gara.

La quota partita comprende sia la quota campo che la quota arbitri. Iscrizione e cauzione vanno versati alla prima gara di campionato.

QUOTA TESSERAMENTO 2025/2026

Tutti i giocatori e dirigenti che partecipano al campionato di Calcio a 5 devono essere tesserati Uisp 2025/2026. Costo tessera UISP Calcio a 5 2025/2026: **Euro 12,00** a tessera.

Coloro che sono già in possesso della tessera Uisp

2025/2026 per altra disciplina sportiva dovranno provvedere a munirsi di Scheda di Attività per il Calcio a 5 .

Il costo della scheda di attività è di 6 euro l'una.

NORME DI PARTECIPAZIONE

Art.1 - SQUADRE

Ogni squadra che si iscrive al campionato di Calcio a 5 dovrà compilare l'apposita Scheda di iscrizione per permettere il tesseramento dei giocatori; i giocatori verranno tesserati per la TICOLINO BAS

Ogni squadra potrà tesserare un numero illimitato di dirigenti e giocatori entro il termine della prima fase entro i limiti di categoria previsti.

Ogni squadra potrà avere al massimo una rosa di 25 giocatori,raggiunto tale limite dovrà svincolare dei giocatori sostituendoli con altri.

Tutti i giocatori tesserati non potranno disputare gare non FIGC con altre società sportive salvo autorizzazione scritta del presidente.

Ogni giocatore, prima dell'inizio e durante la manifestazione, stando all'attuale Normativa Regionale di Tutela Sanitaria, è tenuto ad essere in possesso di un Certificato Medico di idoneità Agonistica rilasciato da un Medico abilitato.

Si evidenzia che l'Assicurazione legata al tesseramento Uisp prevede copertura per danni fisici personali e danni a terzi. La copertura è prevista anche in caso di morte dell'atleta durante manifestazioni Uisp, ma solamente nel caso in cui l'atleta risulti provvisto di Certificato medico Agonistico in regola con le prescrizioni nazionali.

Tutti i dettagli sulla Polizza Assicurativa Uisp sono disponibili sul sito web www.uisp.it nella sezione «Servizi ai soci / Tesseramento e Assicurazione» oppure presso i Comitati Uisp Territoriali dove può essere richiesta la visione del Vademecum Uisp.

Il controllo sul Certificato Medico Agonistico dei giocatori di ogni squadra spetta al responsabile della squadra stessa.

Ogni responsabilità relativa al mancato ottenimento del certificato medico agonistico è solo ed esclusivamente del responsabile di ogni squadra,il quale declina la società sportiva TICOLINO BAS da ogni responsabilità civile o penale in merito.

Art.3.1 - PARTECIPANTI E TESSERAMENTO

Ogni squadra può far partecipare alla manifestazione tutti i cittadini italiani e stranieri che abbiano compiuto il 16esimo anno di età.

Sono esclusi tutti i tesserati F.I.G.C. che militano o hanno militato nella stagione in corso in un campionato superiore alla 1[^] categoria calcio a 11 oppure serie D calcio a 5 ad eccezione di

1 portiere fuoriquota che può militare in un campionato di promozione calcio a 11 oppure serie C2 calcio a 5

E' consentito il tesseramento di un solo fuoriquota per squadra.

La partecipazione al Campionato di Calcio a 5 è compatibile con i campionati Uisp di Calcio a 11 e Calcio a 8, Calcio a 7 e con tutti i Campionati organizzati da altri Enti di Promozione Sportiva (Csi, Aics, ecc...).

Tutti i giocatori devono essere tesserati Uisp 2025/2026.

Chi è sprovvisto della tessera può provvedere a tesserarsi 2 giorni prima di prendere parte alla partita di campionato portando al campo un documento d'identità valido e sottoscrivendo il modulo tesseramento UISP al costo di Euro 12,00.

Nel modulo di tesseramento andrà inserito obbligatoriamente un indirizzo mail valido, in cui verrà inviato ad ogni giocatore un link per l'attivazione della tessera che sarà scaricabile tramite l'applicazione app uisp.

I dirigenti/allenatori delle squadre che sono inseriti in Elenco Gara sono considerati come giocatori e quindi devono essere tesserati e presentare in

occasione di ogni gara all'arbitro un documento di riconoscimento o la tessera Uisp plastificata con foto.

I tesseramenti degli atleti e dei dirigenti effettuati prima dell'inizio del campionato dovranno essere saldati entro la prima partita del campionato mentre i tesseramenti effettuati durante il campionato saranno saldati direttamente nel momento della sottoscrizione del modulo di tesseramento. Nel caso che una squadra partecipi a una partita con giocatori non tesserati o tessere non saldate la partita in questione verrà persa a tavolino.

Art. 3.2 – FORMULA CAMPIONATO E FASI FINALI

Al campionato partecipano 20 squadre in girone unico all'italiana ,con partite di sola andata; alla fine della prima fase le prime 10 classificate di ogni girone si qualificano per i playoff, le restanti accedono ai playout.

Il playoff sarà composto da 2 gironi da 5 squadre con partite di sola andata; la prima classificata accede direttamente alle semifinali,mentre le squadre classificate seconda e terza disputeranno uno spareggio,la prima classificata di ogni girone giocherà contro una vincente dello spareggio,le vincenti disputeranno la finale per il primo posto.

Il playout sarà composto da 10 squadre suddivise in 2 gironi d 5 con partite di sola andata. la prima classificata accede direttamente alle semifinali,mentre le squadre classificate seconda e terza disputeranno uno spareggio, la prima classificata di ogni girone giocherà contro una vincente dello spareggio, le vincenti disputeranno la finale per il primo posto.

Potranno disputare le fasi finali solamente i giocatori tesserati entro il termine della prima fase, eccezione fatta per i portieri il cui tesseramento rimane aperto fino alla fine del girone playoff/playout.

Il fuoriquota non può essere tesserato nella fase playoff/playout e successive

Art.3.3 - CAMBIO SQUADRA (svincolo tesserati)

Un giocatore di una squadra partecipante al Campionato di Calcio a 5 può eventualmente cambiare squadra nei seguenti casi regolati dalla Normativa Generale della Lega Calcio Nazionale.

Svincolo tesserati (Reg. attività - titolo V – articolo 20)

I tesserati che svolgono attività nella Lega Calcio UISP, possono ottenere lo svincolo nei seguenti casi:

- a) Recesso del tesserato:
- se il tesserato non ha preso parte a nessuna gara ufficiale nella stagione sportiva in corso;
- se il tesserato ha preso parte alla attività ufficiale nella stagione sportiva in corso potrà tesserarsi per un'altra Società di qualsiasi livello entro il termine della prima fase; in tale caso il recesso è condizionato dal rilascio della specifica "Dichiarazione di

scioglimento" reperibile alla voce "Modulo per cambio società sportiva" alla pagina "Calcio a 5" del sito www.uisp.it il giocatore dovrà rifare una nuova tessera pagando 12,00 euro

- b) Rinuncia volontaria della Società: lo svincolo dei tesserati per rinuncia volontaria della Società di appartenenza è ammesso nei seguenti casi:
- 1) in ogni momento e per Società di qualsiasi livello se il giocatore non ha preso parte a nessuna gara ufficiale nella stagione sportiva in corso;
- 2) se il tesserato ha preso parte alla attività ufficiale nella stagione sportiva in corso potrà tesserarsi per un'altra Società di qualsiasi livello entro il termine della prima fase dietro presentazione di nulla osta scritto della prima società di appartenenza.
- c) Inattività, scioglimento o esclusione della Società (vedi Regolamento Nazionale);
- d) Cambio di Provincia di residenza (vedi Regolamento Nazionale).

Il giocatore svincolato dovrà munirsi di una nuova scheda di attività con la nuova squadra al costo di 6 euro.

I trasferimenti sono consentiti solo fino al termine della prima fase (girone unico).

Art.4 - PRESENTAZIONE ELENCHI GARA

Le società dovranno compilare e consegnare all'arbitro gli Elenchi Gara in duplice copia almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio della partita prefissato come da calendario con un numero massimo di 12 giocatori (5 titolari e 7 riserve) segnati.

Solo i giocatori di riserva che risultano nell'Elenco Gara prima dell'inizio della partita possono sostituire quelli impiegati dall'inizio della stessa. Eventuali giocatori ritardatari, compresi quelli di riserva, hanno diritto di prendere parte al gioco entro l'inizio del secondo tempo della partita, previa identificazione ed assenso da parte dell'arbitro, sempre che siano stati iscritti nell'elenco prima dell'inizio della stessa.

A partita iniziata non si possono aggiungere nell'elenco gara ulteriori nominativi di giocatori.

Insieme all'elenco gara le squadre dovranno presentare un documento di riconoscimento oppure la tessera Uisp 2025/2026 con foto plastificata.

Le squadre potranno utilizzare gli Elenchi gara ufficiali della Uisp Lega Calcio o utilizzare elenchi personalizzati. Nel caso in cui le due squadre vestano maglie dello stesso colore o ritenute troppo simili dall'arbitro della gara, la squadra stessa che risulterà giocare in casa sarà tenuta a indossare le casacche fornite dagli organizzatori.

Nell'elenco gara vanno trascritti sia i dati del documento che il numero di tessera UISP, oppure solo quest'ultimo in caso di tessera plastificata con foto.

Plastificazione tessera e documento di riconoscimento

Per la plastificazione della tessera è obbligatorio presentarsi agli uffici della Uisp con una foto ed un documento di riconoscimento valido. La mancata presentazione del documento o della foto comporterà la non plastificazione della

tessera. E' considerato documento di riconoscimento anche la tessera UISP plastificata della stagione precedente. Nel caso un tesserato si presenti senza tessera plastificata potrà comunque giocare presentando documento di un riconoscimento valido da allegare alla tessera non plastificata.

Per documento di riconoscimento valido si intende carta d'identità italiana, passaporto o patente italiana.

Non sono considerati validi altri tipi di documento con foto (permessi di soggiorno, licenze varie, tessere di altre associazioni).

E' vietato indossare scarpe da calcio di qualsiasi tipo durante le partite, l'arbitro in qualsiasi momento potrà interrompere la partita e allontanare il giocatore che le indossa, il giocatore potrà rientrare una volta sostituite le scarpe con altre idonee.

E' vietato l'accesso al campo di gioco fino al termine della partita/ora precedente.

Ogni squadra è direttamente responsabile del comportamento dei propri tifosi anche se non tesserati , qualora uno o piu' tifosi intralcino il regolare svolgimento della partita l'arbitro in qualsiasi momento potrà sospendere la partita e chiedere l'allontanamento dei responsabili prima di riprendere l'incontro o eventualmente, in caso non sia possibile riprendere l'incontro , terminare la partita con risultato sub judice.

E' severamente vietato fumare all'interno del campo , l'arbitro può interrompere immediatamente la partita e allontanare il fumatore , se riconducibile ad una squadra la stessa sarà direttamente responsabile e potrà essere oggetto di sanzioni , qualora il fumatore non uscisse dal campo o fosse trovato nuovamente a fumare l'arbitro può a suo insindacabile giudizio terminare immediatamente la partita che sarà oggetto di verifica dal giudice sportivo.

Art.5 - SVOLGIMENTO INCONTRO E CLASSIFICA

Le gare avranno la durata di 50 minuti suddivisi in due tempi da 25 minuti ciascuno. Le gare verranno normalmente arbitrate da un singolo arbitro ufficiale UISP.

Durante gli incontri le sostituzioni sono libere e avvengono durante lo svolgimento della partita.

Ogni squadra ha diritto ad un time-out a tempo.

Il tempo massimo di attesa è di 15 minuti dall'orario di programmazione della partita.

Non sono ammessi ritardi superiori a 15 minuti sull'orario previsto per l'inizio della gara pena perdita partita a tavolino

per 5-0,ammenda di € 100 e penalizzazione di 1 punti nella classifica.

In classifica generale, per ogni partita verranno assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.

Se al termine del Campionato ci fossero due o più squadre a parità di punti, per determinare la posizione in classifica si terrà conto nell'ordine:

- 1) punti conseguiti negli scontri diretti;
- 2) migliore differenza reti conseguita negli scontri diretti;
- 3) migliore differenza reti in classifica generale;
- 4) maggior numero di reti segnate in classifica generale;
- 5) miglior classifica disciplina
- 6) sorteggio.

Qualora terminino a pari punti tre o più squadre dovrà procedersi alla compilazione della "classifica avulsa", consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate, che segue i seguenti criteri:

- 1) punti conseguiti negli incontri diretti;
- 2) migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
- 3) migliore differenza reti in classifica generale;
- 4) maggior numero di reti segnate in classifica generale;
- 5) miglior classifica disciplina
- 6) sorteggio.

Art.6 – SPOSTAMENTO GARE

Le società possono richiedere il rinvio di una partita, con almeno 7 giorni di anticipo, attraverso le seguenti modalità:

- La squadra che chiede il rinvio invia una mail alla UISP all'indirizzo calcio.forlicesena@uisp.it
- la UISP contatta l'altra squadra e di comune accordo fissa una nuova data per l'incontro compatibilmente con la disponibilità del terreno di gioco.

Per gli spostamenti chiesti con un preavviso con meno di 7 giorni di anticipo sarà obbligatorio il consenso della squadra avversaria,in caso di mancato consenso la partita si disputerà regolarmente nella data inizialmente prevista, in

caso venga spostata la partita ,la squadra che richiede lo spostamento con meno di 7 giorni di preavviso dovrà versare la cifra di euro 30,00 come tassa di spostamento prima della conferma della nuova data per la partita

Qualora venisse esaurita la cauzione versata, la squadra dovrà versarne una seconda, sempre pari a €150,00

I primi 2 spostamenti richiesti da ogni squadra sono gratuiti ad eccezione di quelli richiesti con meno di 7 giorni di preavviso, a partire dal 3 spostamento la squadra richiedente sosterrà un costo quota partita aggiuntivo di 30 come tassa di spostamento.

Gli spostamenti richiesti con meno di 7 giorni di preavviso pagano in ogni caso la tassa di spostamento e contano per il totale del numero degli spostamenti

Art.7 - COMUNICAZIONI UFFICIALI

Le comunicazioni ufficiali verranno inviate tramite gruppo whatsapp ai responsabili delle squadre.

Verranno inoltre pubblicate nella pagina Facebook ufficiale Corner Villanova e sul sito www.uisp.it/forlicesena (sito ufficiale UISP) e sul sito ufficiale forli.sportbit.it cliccando nel sottomenu c5 premiership (nota bene che per quel che riguarda il calendario fa fede quello comunicato tramite gruppo whatsapp mentre per le squalifiche fa fede il comunicato ufficiale)

Art.8 – PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Tutti i provvedimenti sono regolati dalla Normativa Generale della Lega Calcio Nazionale Uisp consultabile sul sito www.uisp.it alla voce «Calcio».

SQUALIFICA PER SOMMA AMMONIZIONI: Ogni giocatore sarà squalificato per una giornata al raggiungimento di 2 ammonizioni

Le squalifiche per somma ammonizioni saranno da considerare effettive solamente dal momento della loro pubblicazione sul Comunicato Ufficiale a cadenza settimanale.

L'espulsione diretta dal campo comporta la squalifica automatica per la gara successiva.

Spetta alla Commissione Giudicante della Lega Calcio della Uisp determinare l'entità delle sanzioni a seconda del tipo di espulsione in base alla Normativa Generale Uisp. I

provvedimenti di squalifica a tempo emanati da qualsiasi ente o federazione nella sua attività ufficiale hanno anche efficacia per l'attività della Lega Calcio Uisp.

I giocatori squalificati a tempo indeterminato in attesa di accertamenti da qualsiasi Ente Sportivo (FIGC, UISP, CSI, ecc...) sono da ritenersi squalificati finché non viene deliberata la durata della squalifica, qualsiasi essa sia, e non possono quindi entrare in elenco in nessuna gara ufficiale di qualsiasi Ente, compreso il Calcio a 5 Uisp. Una volta decisa l'entità della squalifica, se dovesse essere a tempo e non a giornate, allora il giocatore è da ritenersi squalificato anche per il campionato Uisp

Per tutto quanto non deliberato fa fede il Regolamento Nazionale Calcio UISP

